

FC70 - <offline>

"POS_AX" Pruefung und Auswertung von Positionen einer Achse

Name: POS_AX Familie: AXIS

Autor: ARaepfel Version: 1.0

Bausteinversion: 2

Zeitstempel Code: 04.06.2003 18:43:41

Interface: 04.06.2003 18:43:41

Längen (Baustein / Code / Daten): 00632 00436 00026

KNOW HOW Schutz

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	SATZ_NR	INT		angewaehlte Satznummer
2.0	in	IST_POS	DINT		Istposition der Achse
6.0	in	POS_ARRAY	ARRAY[0..63]		Array mit Positionen
*4.0	in		DINT		
262.0	in	AX_PEH	BOOL		Achse in Position (vom Steller)
264.0	in	MASK_1	DWORD		freigegebene Positionen 00-31 als Bitmuster
268.0	in	MASK_2	DWORD		freigegebene Positionen 32-63 als Bitmuster
272.0	in	LIMIT	DINT		max. Abweichung +/- Istpos. <--> Teachpos.
276.0	in	MODE	BYTE		Anwahl Optionen
278.0	out	RDY_POS	BOOL		bereit zum Positionieren (lt. MODE)
280.0	out	SOLL_POS	DINT		Sollposition fuer angewaehlte Satznr.
284.0	out	LIM_MAX	BOOL		Limit ueberschritten
284.1	out	LIM_OK	BOOL		Limit OK
284.2	out	LIM_MIN	BOOL		Limit unterschritten
284.3	out	IN_POS	BOOL		Position erreicht
286.0	out	SOLL_BIT	ARRAY[0..63]		Sollposition als Bitstelle
*0.1	out		BOOL		
294.0	out	IST_BIT	ARRAY[0..63]		Istposition als Bitstelle
*0.1	out		BOOL		

Baustein: FC70 POS_AX // Pruefung und Auswertung von Positionen einer Achse

Technische Daten:

=====

```

Familie                :AXIS
Bausteinname           :POS_AX
belegte Merker,Zeiten,Zaehler :keine
aufgerufene Bausteine  :keine
Version                :1.0 / 04.06.2003  André Räppel
erstellt mit           :Step 7 V5.1

```

Mit dem Wert an "MODE" werden Optionen angewaehlt. Die einzelnen Bits im Byte haben folgende Bedeutung:

Bit 0 = Pruefung ob Satznr. von MASK_1 / MASK_2 freigegeben ist
 Bit 1 = Pruefung ob Position im Fenster von LIMIT liegt

Sind mehr Bits gesetzt, so wird die Bausteinbearbeitung abgebrochen.